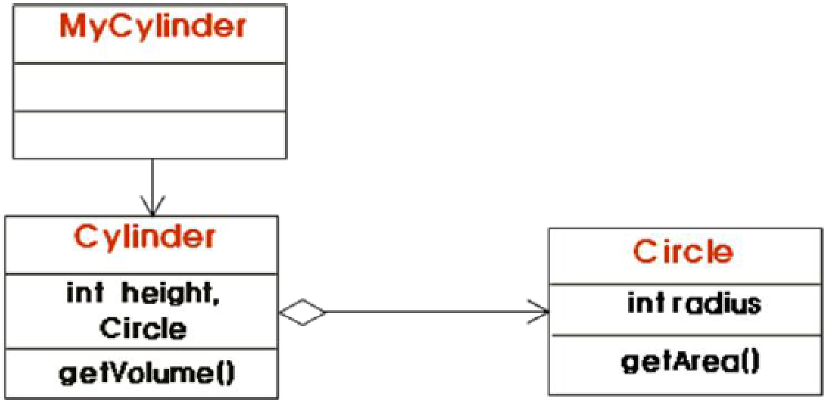
Cylinder 클래스

- 다음과 같이 Cylinder 클래스를 작성하시오
  - 원통의 부피는 원의 넓이와 원통의 높이를 곱하여 산출한다. 따라서 원통은 원과 높이로 구성된다고 할 수 있다. 즉, 원통을 특징짓는 데이터는 "원"과 "높이"로 설정되며, 제공 가능은 기능은 "부피계산"으로 새로운 클래스를 정의할 수 있다.
  - Cylinder (원통) 클래스로부터 2개의 객체를 생성하고, 이들의 부피를 계산하여 출력한다. 단, 아래의 조건을 만족하도록 한다.
    - 둘 중 하나의 원통은 디폴트 생성자를 이용하여 생성한다
    - 다른 하나의 원통은 반지름 15, 높이 30의 값으로 생성한다