

- 악기를 연주하는 프로그램을 만들어, 피아노, 플룻 등을 연주하려고 한다. 추상 클래스를 이용하여 이를 구현하라.
 - Instrument 클래스를 추상 클래스로 정의
 - Instrument 클래스를 상속받은 Piano 클래스와 Flute 클래스 작성

```
class MyInstrument {
    public static void main(String[] args) {
        Instrument[] myInstruments = { new Piano(), new Flute() };

        for (Instrument obj : myInstruments) {
            obj.volumeUp();
            obj.volumeDown();
            obj.play();
        }
    }
}
```

```
Piano : volumeUp() 호출됨
Piano : volumeDown() 호출됨
Piano : play() 호출됨
Flute : volumeUp() 호출됨
Flute : volumeDown() 호출됨
Flute : play() 호출됨
```