

- 주사위를 던져서 나오는 값을 출력하는 프로그램을 작성.
 - 주사위를 표현하는 Die 클래스를 작성한다.
 - 주사위를 던져서 나오는 반환되는 주사위 눈의 값을 출력한다.
 - 무작위 주사위 눈의 값 생성방법
 - 이전 값과 동일한 값이 나올 경우 프로그램 종료

```
java.util.Random r = new java.util.Random();  
value = r.nextInt(6); // 주사위 눈 : 0 ~ 5  
value += 1; // 주사위 눈 : 1 ~ 6
```

