Up & Down Game

- 0에서 99까지의 임의의 수를 가진 카드를 한 장 숨기고 이 카드의 숫자를 맞추는 게임
  - 입력한 수가 숨겨진 수보다 작을 경우 “더 높게”를 출력
  - 입력한 수가 숨겨진 수보다 큰 경우 “더 낮게” 를 출력
  - 숫자를 맞춘 경우 게임 반복 여부를 묻기 위해 (y/n) 출력 후 n인 경우 종료

```
수를 결정하였습니다, 맞춰보세요…
0~99
1>> 2
더 높게
2>> 90
더 낮게
3>> 88
더 낮게
4>> 86
맞았습니다...
다시하시겠습니까? (y/n) y
1>> 23
더 높게
2>> 33
맞았습니다...
다시하시겠습니까? (y/n) n
```

```
import  java.util.Random;
import  java.util.Scanner;

public class MyTestClass {
    public static void main(String[] args)  {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        Random r = new Random();
        int selected_value = r.nextInt(100);
        int count = 1, input_value;
        boolean done = false;



        do {

            input_value = scanner.nextInt();
            if (input_value == selected_value)  {









            }
            else if (input_value < selected_value)  {

            }
            else    {

            }
        } while (!done);
    }
}
```